



Associazione DOVE DUE o TRE ODV-ETS
via Isarco 13
21100 – VARESE

REGOLAMENTO TORNEO DI CALCIO AMATORIALE

**“MEMORIAL ROBERTO TAMBORINI
Sempre in cammino con noi”**

che si tiene dal 29/06/2024 al 06/07/2024
presso il campo sportivo di via Sette Termini nel rione San Fermo a Varese



ART. 1. ORGANIZZAZIONE

L'associazione Dove Due o Tre ODV-ETS indice ed organizza un Torneo Amatoriale di Calcio a 7 denominato "MEMORIAL ROBERTO TAMBORINI – Sempre in cammino con noi", in breve "MEMORIAL ROBERTO TAMBORINI", che si disputerà a partire dal giorno 29 giugno 2024 fino al giorno 06 luglio 2024, nella fascia oraria compresa fra le 19:00 e le 22:00 per tutti i giorni.

La manifestazione si terrà nel campo ubicato in via Sette Termini nel rione di San Fermo a Varese (VA).

Il torneo ha **carattere esclusivamente amatoriale** e viene organizzato per vivere la memoria del nostro caro amico Roberto.

Il Consiglio direttivo dell'Associazione, con delibera del 04 maggio 2024, ha approvato il seguente regolamento di gioco e la modulistica di iscrizione e conduzione della manifestazione.

Il Consiglio ha anche approvato di rendere disponibile unicamente attraverso il proprio sito il Regolamento, **che i partecipanti all'atto dell'iscrizione dichiarano di aver letto ed accettato integralmente senza alcuna obiezione.**

ART. 2. VALIDITÀ DEL REGOLAMENTO.

Tutti i partecipanti devono accettare il presente regolamento e ne sono tenuti all'osservanza.

Esso vale come contratto di gioco.

Ogni squadra viene considerata solidalmente responsabile ai sensi dell'art. 2055 C.C. per i danni arrecati:

- alle strutture ed ai materiali dati in utilizzo dal gestore dell'impianto sportivo;
- ai materiali dati in concessione dall'Associazione Dove due o tre ODV-ETS, nonché per le cose o persone terze rispetto all'Organizzazione;
- per gli eventuali danni a terzi arrecati con dolo o colpa;
- per gli eventuali danni d'immagine che la squadra o qualcuno dei propri membri dovesse arrecare con un proprio comportamento scorretto, contrario allo spirito della manifestazione e alle regole del presente regolamento.

ART. 3. CATEGORIE DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ'

Il torneo è riservato a calciatori aventi età minima di 16 anni anagraficamente compiuti alla data di inizio del torneo, con tesseramento amatoriale o ricreativo, non tesserati, oppure tesserati.

ART. 4. MODALITÀ DI ISCRIZIONE AL TORNEO

La quota di iscrizione per ogni squadra è fissata in € 150,00, con un massimo di 10 giocatori iscritti. Per ogni giocatore oltre i 10 viene applicato un costo supplementare di 15,00 € ciascun giocatore in più venga iscritto.

La quota di iscrizione deve essere tassativamente versata entro il termine stabilito per le iscrizioni, pena l'esclusione della squadra dal torneo.

L'iscrizione delle squadre e dei giocatori deve avvenire entro il 10 giugno 2024. Oltre tale data non sono ammessi nuovi giocatori.



NON SARANNO AMMESSI IN CAMPO ED IN PARTITA GIOCATORI NON ISCRITTI NELLA LISTA DEPOSITATA, CHE SARÀ CONSEGNA TA ALL'ARBITRO PER L'APPELLO INIZIALE, PRIMA DI OGNI PARTITA. I GIOCATORI SARANNO IDENTIFICATI MEDIANTE L'ESIBIZIONE DELLA CARTA DI IDENTITÀ.

Il numero dei giocatori di ogni squadra dovrà essere da minimo di 7 ad un massimo di 15 risultante dall'apposito modulo d'iscrizione generale messo a disposizione dall'Organizzazione.

Il numero massimo di squadre ammesse al torneo è 8, una volta raggiunta tale quota di squadre partecipanti, le iscrizioni saranno chiuse e non sarà più possibile iscriversi.

Il termine delle iscrizioni viene comunque fissato alle ore 14.00 di lunedì 10 giugno 2024. Oltre tale data non potranno iscriversi altre squadre né nuovi giocatori nelle squadre già regolarmente iscritte.

ART. 5. ORGANIZZAZIONE DELLE SQUADRE.

All'atto dell'iscrizione ogni squadra dovrà designare un dirigente responsabile, che risponderà del comportamento della squadra, dell'incolumità dell'arbitro e di eventuali danni arrecati alle strutture per tutta la durata della manifestazione.

Il dirigente inoltre avrà funzioni di responsabile che cura i rapporti con il comitato organizzatore, gli arbitri e gli altri organi del Torneo.

In caso di sua mancata indicazione o assenza, le sue funzioni sono esercitate dal Capitano della squadra, indicato nel modulo d'iscrizione di cui all'art. 4, o, in sua assenza, dal capitano indicato nella distinta dell'ultimo incontro disputato dalla squadra.

ART. 6. ADESIONE DEI CALCIATORI, ALLENATORI E DIRIGENTI.

Ogni giocatore è obbligato a partecipare esclusivamente con la squadra in cui risulta iscritto.

La firma è vincolante se apposta in uno dei moduli messi a disposizione dal comitato organizzatore.

Possono essere operati trasferimenti da parte del Comitato Organizzatore per ragioni d'ufficio o per ragioni di organico, con accordo fra i responsabili della squadra cedente e di quella ricevente, da manifestarsi per iscritto con sottoscrizione autografa di entrambi i richiedenti e del giocatore interessato dal trasferimento.

ART. 7. DISTINTE DELLE SQUADRE PER GLI INCONTRI DI GIOCO.

Ogni squadra, almeno 5 minuti prima dell'inizio della partita, è tenuta a presentare all'arbitro incaricato a dirigere la gara un'apposita distinta con i nomi e cognomi, data di nascita e qualifica dei giocatori, allenatori e dirigenti che prenderanno parte all'incontro, e chi esercita le funzioni di capitano e vice capitano nell'incontro.

In caso di ritardo, la squadra ritardataria sarà dichiarata perdente 3 - 0 e penalizzata di 1 punto in classifica. In caso di condizioni meteo avverse, salvo avviso anticipato, è fatto obbligo alle squadre di presentarsi in quanto saranno l'arbitro e l'organizzazione a decidere per un eventuale rinvio.

Le partite rinviate o sospese saranno recuperate a seguito accordo tra le squadre e l'organizzazione del torneo.



ART. 8. FORMULA DEL TORNEO

Il Torneo si svolgerà con la seguente formula:

- due gironi eliminatori di quattro squadre all'italiana, con scontri di sola andata.
- Si qualificano alle semifinali le prime 2 classificate di ogni girone.
- La prima classificata giocherà contro la seconda dell'altro girone e viceversa.

Le squadre vincitrici delle semifinali giocheranno la finale.

Vince la partita la squadra che allo scadere dell'ultimo minuto del secondo tempo è in vantaggio.

ART. 9. CLASSIFICHE DEI GIRONI

Le classifiche dei gironi eliminatori saranno redatte da un incaricato dell'associazione in base ai seguenti criteri:

- 3 punti per la vittoria.
- 1 punto per il pareggio.
- 0 punti per la sconfitta.

In caso di parità di punteggio in classifica, per la qualificazione alle semifinali valgono i criteri in ordine elencati:

- esito degli incontri diretti.
- differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone.
- maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati nel girone.
- sorteggio.

ART. 10. GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA

Per le gare ad eliminazione diretta, in caso di parità dopo i tempi regolamentari, per stabilire la vincente si procederà all'esecuzione dei calci di rigore secondo il seguente schema: chi segna più gol per 5 calci di rigore calciati da giocatori diversi. In caso di parità si procederà ad oltranza fino a quando una squadra avrà segnato un gol più dell'altra.

Tutti i giocatori in lista dovranno tirare il rigore.

ART. 11. TEMPI DI GARA

Le gare si articolano in una partita da 7 giocatori contro 7 giocatori e si svolgono in due tempi da 20 minuti ciascuno con intervallo di 10 minuti.

Le squadre si devono presentare al campo di gioco con almeno 7 giocatori ciascuna, in seguito a chiamata da parte del responsabile delle partite, entro e non oltre 2 minuti dalla chiamata, pena la sconfitta a tavolino (eventuali orari di gioco esposti devono ritenersi puramente indicativi).

In caso di ritardo, la squadra ritardataria sarà dichiarata perdente 3 - 0 e penalizzata di 1 punto in classifica. In caso di condizioni meteo avverse, salvo avviso anticipato, è fatto obbligo alle squadre di presentarsi in quanto saranno l'arbitro e l'organizzazione a decidere per un eventuale rinvio.

Le partite rinviate o sospese saranno recuperate a seguito accordo tra le squadre e l'organizzazione del torneo.

L'ora esatta d'inizio del torneo e il calendario delle partite saranno comunicate con largo anticipo dagli organizzatori del torneo ai rispettivi capitani portavoce delle squadre.



ART. 12. SOSTITUZIONI

Le sostituzioni sono libere e "volanti". La sostituzione può avvenire solo a gioco fermo e deve essere autorizzata dall'arbitro.

ART. 13. ARBITRI

Le gare saranno dirette da arbitri messi a disposizione dall'organizzazione del torneo.

Per ogni partita saranno preposti un arbitro, che arbitrerà ed avrà anche il compito di amministrare il cronometro, e un giudice di campo che amministra il punteggio. Le decisioni prese dai due organi di gara saranno insindacabili.

ART. 14. REGOLE GENERALI DI GIOCO

Per il calcio a sette e quindi anche per questo torneo valgono tutte le regole del calcio a 11 ad eccezione della regola del **fuorigioco che non esiste**.

Inoltre:

1. La partita avrà inizio con la palla a centro campo.
2. Il fallo verrà amministrato con un calcio di punizione nel punto in cui è stato compiuto.
3. Il portiere indossa una maglia di colore diverso da quello della propria squadra e di quella avversaria.
4. Il portiere non può toccare la palla con le mani al di fuori dell'area di rigore.
5. Il fallo subito in area di rigore avversaria avrà come conseguenza un calcio di rigore per la squadra subente il fallo.
6. Se la palla termina fuori dal campo di gioco ci sarà una rimessa a favore della squadra avversaria a quella che per ultima ha toccato il pallone. La rimessa deve essere battuta con le mani. Se la palla esce sul fondo (oltre le porte) il portiere deve battere la rimessa con i piedi.
7. Non sono consentite sospensioni, salvo situazioni di estremo pericolo a giudizio insindacabile dell'arbitro.
8. L'arbitro può decidere di accordare una breve interruzione del gioco in caso di infortunio di uno o più giocatori, senza obbligo di sostituzione e/o recupero.
9. Nel caso di eventuali danni alle strutture, il responsabile del danno dovrà provvedere al pagamento degli stessi.
10. Nel caso avvenga un'interferenza esterna (es: palla in campo) il gioco sarà interrotto immediatamente, senza arrecare uno svantaggio alla squadra in attacco e l'azione sarà ripresa con una rimessa per la squadra che ne aveva il possesso.
11. Si chiede il massimo rispetto verso arbitri, avversari e organizzatori; in caso di proteste, dopo un primo avvertimento, sarà assegnato un fallo tecnico e con esso un punto alla squadra avversaria.
12. Per tutte le altre regole o situazioni di gioco si fa riferimento al regolamento ufficiale F.I.G.C.

ART. 15. RINUNCIA

In caso di rinuncia ad una gara, alla squadra rinunciataria saranno attribuiti zero punti e sarà dichiarata perdente 3 – 0.

Se la rinuncia dovesse verificarsi nella seconda fase della manifestazione, la squadra rinunciataria sarà eliminata.

Se la rinuncia dovesse coinvolgere, nella seconda fase, entrambe le squadre di una stessa partita, l'organizzazione provvederà a ripescare per il turno successivo, ove possibile, la squadra eliminata nel turno precedente o la squadra seguente in classifica, a seconda del caso.



ART. 16. AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

La disciplina è affidata alla commissione dell'organizzazione del torneo.

Un fallo che è considerato dall'arbitro pericoloso o antisportivo, sarà sanzionato un un'ammonizione (cartellino giallo).

L'espulsione diretta (cartellino rosso) è contemplata sempre nel caso in cui il fallo è volontario e volto a nuocere l'avversario, o se il giocatore tiene un atteggiamento gravemente antisportivo o razzista.

In caso di insulti ai giocatori, arbitri, organizzatori del torneo, spettatori, il giocatore sarà soggetto ad ammonizione. Se il comportamento è recidivo il giocatore verrà espulso dal torneo.

Per ogni ammonizione ricevuta dai giocatori verrà amministrata alla squadra la sanzione di 5,00 €. Per ogni espulsione ricevuta dai giocatori verrà amministrata alla squadra la sanzione di 10,00 €; nel caso di espulsione di un giocatore a seguito di doppia ammonizione nella stessa partita, verrà amministrata la sola sanzione di 10,00 € e non saranno le sanzioni cumulate per quel giocatore le due ammonizioni.

A seguito di due ammonizioni rimediate in incontri diversi scatta automaticamente una giornata di squalifica per somma di ammonizioni. Se un giocatore viene espulso direttamente o per doppia ammonizione nella stessa partita viene squalificato d'ufficio per la giornata successiva salvo maggiori sanzioni disposte dalla commissione disciplinare che verranno pubblicate sull'apposito comunicato ufficiale al termine di ogni giornata di gioco.

Le ammonizioni vengono azzerate al termine dei gironi eliminatori, **non vengono azzerate le squalifiche.**

Il giocatore che subisce la seconda ammonizione o un'espulsione all'ultima gara di qualificazione sarà squalificato comunque nella prima gara ad eliminazione diretta.

ART. 17. PUNIZIONE DELLE BESTEMMIE

La bestemmia è punita tassativamente con l'espulsione e comporta un turno di squalifica.

ART. 18. RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 20 minuti dalla fine della gara all'organizzazione del torneo accompagnati dalla tassa reclamo di euro 50, copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nel termine dei 20 minuti.

ART. 19. PREMI

La premiazione riguarderà solo la prima classificata, ricordandosi che l'obiettivo dell'attività è lo stare insieme e divertirsi.

Alla prima classificata verrà consegnata la coppa, che rimarrà successivamente custodita presso la sede dell'associazione ed utilizzata per l'edizione successiva.

Presso la sede dell'associazione sarà pubblicato l'albo d'oro delle squadre vincitrici.

Non sono previsti premi in denaro né in altra forma.



Verranno le seguenti coppe:

- Prima squadra classificata, Seconda squadra classificata, Terza squadra classificata.
- Premio FAIR PLAY: la coppa verrà assegnata alla squadra che, secondo l'insindacabile giudizio degli organizzatori, avrà mantenuto durante tutto il torneo il comportamento migliore.
- Premio miglior portiere (coppa Aga), secondo l'insindacabile giudizio degli organizzatori.
- Premio miglior marcatore, il giocatore che avrà segnato il maggior di gol durante tutte le fasi del torneo.

ART. 20. ASSICURAZIONE

Tutti gli atleti partecipanti al Torneo dovranno essere in possesso dell'idoneità fisica all'espletamento delle attività agonistiche. L'inosservanza di tale articolo ricadrà totalmente sul responsabile della squadra designato in fase di iscrizione.

All'atto del tesseramento i giocatori avranno la copertura assicurativa infortuni convenzionata con l'organizzazione del torneo. In caso di un infortunio durante la gara siete pregati di farlo presente all'arbitro al termine della stessa in modo che possa includere l'accaduto nel rapporto di gara.

ART. 21. MODIFICHE

La formula del torneo potrà subire variazioni da parte degli organizzatori per adottare le formule più opportune per lo svolgimento del torneo.

Si intende che le squadre partecipanti accettano ora per allora qualsiasi modifica l'organizzatore riterrà necessaria per garantire lo svolgimento del torneo.

ART. 22. ASSUNZIONE DI RESPONSABILITÀ PARTECIPANTI

Ogni giocatore risponderà personalmente di eventuali danni causati a cose, persone o animali durante lo svolgimento del torneo.

Ogni giocatore dichiara, sotto propria responsabilità, di essere in possesso di idoneità alla pratica dello sport.

Lo spirito della manifestazione è di carattere amatoriale. Tutte le partite, pertanto, dovranno essere ispirate al principio del "fair-play", gli atleti dovranno accettare le decisioni degli arbitri e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti e degli organizzatori.

Per ogni partita saranno preposti un arbitro, che arbitrerà, e un giudice di campo che avrà il compito di amministrare il cronometro e il punteggio. Le decisioni prese dai due organi di gara saranno insindacabili.

Nessun partecipante potrà giocare per più di una squadra.

QUALSIASI GIOCATORE, SPETTATORE O ACCOMPAGNATORE CHE MANTERRÀ UN ATTEGGIAMENTO ANTISPORTIVO E NON CONSONO AD UN TORNEO AMATORIALE, VERRÀ IMMEDIATAMENTE ALLONTANATO DALL'EVENTO.

ART. 23. REGOLAMENTI ATTUATIVI ED INTEGRATIVI

La Commissione di Garanzia può a maggioranza dei propri membri effettivi, deliberare regolamenti attuativi che integrino le disposizioni del presente regolamento.

I regolamenti hanno efficacia dal momento in cui vengono affissi alla bacheca del Torneo presso la sede dell'Associazione.



Il Presidente dell'Associazione sotto propria responsabilità potrà dichiarare l'efficacia di quest'ultimi, dalla data della loro elaborazione, differendone la redazione per iscritto.

In questo caso il partecipante al Torneo che con buona fede dimostri di non poter venire a conoscenza delle disposizioni del regolamento orale, ha diritto di chiedere che gli effetti del Regolamento si producano solo dal momento in cui ne è venuto a conoscenza.

ART. 24. NORME DI INTERPRETAZIONE DEL REGOLAMENTO.

Nell'interpretare il presente regolamento si deve fare riferimento al significato letterale del termine nel linguaggio corrente.

Ove non fosse possibile attribuire al caso in esame alcuna interpretazione secondo regolamento è ammessa sia l'interpretazione analogica, che estensiva.

ART. 25. NORME DI RINVIO.

Per quanto non previsto dal presente Regolamento si rinvia alle carte federali F.I.G.C., all'ordinamento della Repubblica Italiana.